**INSTITUT PENDIDIKAN GURU KAMPUS TUN ABDUL RAZAK**

**KOTA SAMARAHAN**

**KONVENSYEN INOVASI & KREATIVITI ANGGOTA KAKITANGAN PELAKSANA TAHUN 2021**

**(KIKAKP21)**

1. **Pendahuluan**

Pertandingan penyelidikan, inovasi dan kreativiti merupakan acara tahunan yang dianjurkan oleh Jabatan Perancangan, Penyelidikan dan Inovasi (PPI) IPGKTAR. Ini merupakan tahun ke-12 IPGKTAR menganjurkannya. Setiap tahun, aktiviti ini mendapat sambutan yang menggalakkan dalam kalangan pelajar-pelajar, pensyarah-pensyarah dan anggota kakitangan pelaksana (AKP). Pada tahun 2018, penambahbaikan telah dibuat untuk kategori pertandingan iaitu dengan memasukkan kategori Inovasi bukan PdP, selain daripada kategori pertandingan PdP yang sedia ada. Tahun 2020 merupakan penganjuran kali ke-2 Konvensyen Penyelidikan, Inovasi dan Kreativiti (KPIK) dengan memasukkan satu lagi kategori Inovasi iaitu untuk kategori AKP selain kategori pensyarah dan pelajar. Berdasarkan sambutan yang mengalakkan oleh warga AKP IPGKTAR dalam KPIK 2020, pihak penganjur akan mengadakan Konvensyen Inovasi dan Kreativiti Anggota Kakitangan Pelaksana (KIKAKP2021) kepada warga AKP daripada 4 buah Institut Pendidikan Guru Kampus (IPGK) di Sarawak.

Rasional mengadakan aktiviti ini adalah untuk mencungkil bakat warga AKP yang mempunyai idea inovatif dan kreatif yang boleh dicetuskan bagi melahirkan hasil-hasil inovasi serta rekacipta yang boleh digunakan untuk memudahkan pekerjaan seharian. Banyak faedah dapat diperoleh daripada konvensyen ini. Antaranya adalah seperti pertandingan ini dapat memberi satu platform kepada peserta untuk melatih diri dalam menyampaikan maklumat secara berkesan, menyumbang kepada efisiensi dan produktiviti organisasi selain meningkatkan kemahiran berfikir aras tinggi, berkongsi idea, memperkembangkan bakat dan minat mereka, memupuk budaya kreatif dan inovatif, menerapkan nilai-nilai murni seperti bekerjasama dalam pasukan dan mengangkat inovasi yang dihasilkan ke peringkat kebangsaan dan antarabangsa.

Pertandingan inovasi ini secara tidak langsung selaras dengan objektif Pelan Pembangunan Pendidikan ke arah tranformasi pendidikan yang dapat memenuhi aspek aspirasi sistem pendidikan dan juga membentuk hala tuju yang jelas untuk menghasilkan pendidikan yang berkualiti dan bertaraf antarabangsa. Kepentingan penyelidikan dan inovasi juga banyak disebut dalam perutusan tahun baharu 2019 oleh YBhg Rektor IPGM, Dr Rusmini bte Ku Ahmad di mana penyelidikan dan inovasi merupakan salah satu inisiatif daripada lapan kluster di bawah Program Transformasi IPG (2016-2025) dalam mencapai *excellent teacher education institution.*

**2.0 Tarikh**

Tarikh Konvensyen **: 9-11 November 2021**

Tarikh PenutupanKonvensyen **: 11 November 2021**

Tarikh Akhir Penghantaran Borang Penyertaan **: 31 Ogos 2021**

Tarikh Akhir Penghantaran Sinopsis Inovasi **: 22 Oktober 2021**

Tarikh Akhir Penghantaran Klip Video Pembentangan  **: 22 Oktober 2021 (secara maya)**

**3.0 Tempat pertandingan**

3.1 Dewan Sri Samarahan, IPGKTAR atau secara maya (klip video dan Goggle Meet)

**4.0 Objektif**

4.1 Meningkatkan daya kreativiti dan inovasi warga AKP IPGK dalam pelbagai bidang.

4.2 Menyediakan peluang kepada warga AKP IPGK untuk menyebar luas hasil inovasi yang diusahakan

4.3 Memantapkan budaya inovasi dalam kalangan warga AKP IPGK sebagai wacana ilmiah

4.4 Menyediakan medan kepada warga AKP IPGK untuk berbincang dan berkongsi ilmu dalam menghasilkan inovasi

4.5 Memberi dorongan dan motivasi kepada warga AKP IPGK dalam amalan penambahbaikan berterusan sebagai sumbangan kepada organisasi.

**5.0 Tema**

**“INOVASI PEMACU KECEMERLANGAN ORGANISASI”**

**6.0 Kategori Pertandingan**

6.1 Kategori AKP termasuk Pegawai Pengurusan sahaja

**7.0 Penghantaran Borang Penyertaan, Sinopsis dan Video Klip Inovasi**

Borang penyertaan inovasi hendaklah dihantar kepada urusetia konvensyen berdasarkan maklumat seperti berikut:

* + 1 salinan **borang penyertaan** (***hardcopy atau softcopy***) (Lampiran 2)
  + 1 salinan **sinopsis** inovasi (***softcop*y**) (Lampiran 3)
  + 1 salinan **klip** **video** pembentangan *(softcopy*)

\*Sila kunjungi laman web IPGKTAR untuk maklumat lanjut.

**8.0 Sila hantar borang penyertaan, sinopsis dan klip video pembentangan inovasi melalui email kepada:**

**Urusetia**

Konvensyen Inovasi & Kreativiti Anggota Kakitangan Pelaksana IPGK 2021 (KIKAKP2021)

Jabatan Perancangan, Penyelidikan dan Inovasi

IPG Kampus Tun Abdul Razak

(u.p: En. Abu Bakar Sham/Dr. Stanley Abang)

No. Tel: 082-673800 Ext. 138

Emel: **kikakp2021@ipgmktar.edu.my**

Disediakan Oleh:



Dr. Stanley Abang

Penyelaras 1 KIKAKP21,

IPGKTAR

**LAMPIRAN 1**

**SYARAT DAN KRITERIA PENILAIAN PERTANDINGAN KIKAKP21**

1. **Syarat Pertandingan** 
   1. Pertandingan ini terbuka kepada semua pegawai pengurusan dan AKP di IPG Kampus Zon Sarawak sahaja.
   2. Penyertaan bagi setiap kategori adalah secara individu dan berkumpulan.
   3. Had maksimum bagi setiap kumpulan ialah 10 orang termasuk seorang Ketua Kumpulan.
   4. **Borang Penyertaan dan** **Sinopsis Inovasi** mesti dihantar kepada UrusetiaPertandingan sebelum atau pada tarikh tutup ditetapkan melalui email**:** [**kikakp2021@ipgmktar.edu.my**](mailto:kikakp2021@ipgmktar.edu.my)
   5. Inovasi mestilah idea asal kumpulan/ahli kumpulan/individu serta tidak pernah diterbit dan dipaparkan di dalam semua bentuk media.
   6. Permohonan untuk menyertai pertandingan ini hendaklah menggunakan format borang yang disediakan dan dihantar kepada Urusetia Pertandingan.
   7. Hanya satu (1) borang digunakan untuk satu inovasi yang dipertandingkan.
   8. Sinopsis inovasi boleh ditulis dalam Bahasa Melayu/Bahasa Inggeris.
   9. Semua bahan inovasi pertandingan perlu dipamerkan di tempat yang disediakan. Sekiranya peserta perlu peralatan lain, perkara ini adalah di bawah tanggungjawab peserta sendiri.
   10. Bahan-bahan yang berbahaya dan berunsur sensitif tidak boleh dipamerkan.
   11. Demonstrasi inovasi dipersembahkan oleh peserta atau wakil kumpulan secara bersemuka atau secara maya.
   12. Peserta diberi masa selama 10 minit untuk membentangkan inovasi dan 10 minit sesi soal jawab bersama hakim semasa pameran atau secara maya.
   13. Jawatankuasa Pertandingan memelihara hak untuk mengistiharkan tiada pemenang jika tidak ada penyertaan yang layak menang.
   14. Penilaian untuk pemenang dibuat berdasarkan kriteria penilaian yang ditetapkan.
   15. Penyertaan inovasi yang tidak memenuhi syarat-syarat pertandingan akan terbatal secara automatik.
   16. Keputusan hakim adalah muktamad dan sebarang rayuan tidak akan dilayan.

**2.0 Kriteria Penilaian Inovasi**

**2.1 Kreativiti Inovasi (20%)**

* Pengenalan kepada idea-idea baharu atau penambahbaikan idea-idea sedia ada
* Elemen kelestarian
* Bukti penambahbaikan

**2.2 Impak dan keberkesanan Inovasi (25%)**

* + Terdapat bukti yang nyata potensi inovasi dapat memberi faedah yang jelas serta menyumbang kepada cara bekerja yang lebih cekap, cepat, tepat dan mudah untuk peningkatan kualiti atau keberkesanan kepada sesebuah organisasi

**2.3 Replicability (10%)**

* Terdapat bukti inovasi berpotensi/boleh diguna pakai oleh pihak lain secara terus atau diubah suai mengikut keperluan.

**2.4 Keberkesanan Kos (10%)**

* Terdapat bukti inovasi yang dihasilkan dapat meningkatkan produktiviti hasil kerja organisasi berdasarkan ‘kos efektif’.
* Mempermudahkan atau memperjelaskan suatu konsep dengan kos yang sama atau lebih rendah.

**2.5 Potensi Pelaksanaan (15%)**

* Terdapat bukti inovasi berjaya dilaksanakan sama ada secara penuh atau percubaan dan mencapai matlamat ianya diperkenalkan

**2.6 Pembentangan dan Pameran (20%)**

* Pembentangan dan penerangan inovasi adalah jelas, bahan pameran berkualiti dan kaunter pameran yang berkesan

**3.0 Jenis Inovasi**

* 1. Reka Cipta (Penciptaan proses baharu atau produk baharu)
  2. Inovasi (penambahbaikan atau peningkatan proses kerja semasa atau produk)

3.3 Rekabentuk (pelan, corak, 3D atau multimedia)

**4.0 Pemenang**

4.1 Pemenang akan dianugerahkan dengan piala platinum, emas, perak dan gangsa berdasarkan markah yang ditetapkan berserta sijil penyertaan.

4.2 Pemenang Piala Pusingan berdasarkan bilangan kemenangan setiap wakil IPGK.

4.3 Anugerah penyertaan bilangan inovasi paling banyak.

4.4 Anugerah kutipan markah terbanyak berdasarkan medal dimenangi (Platinum:10 Mata, Emas: 7 mata, Perak: 5 Mata dan Gangsa: 3 Mata).

**LAMPIRAN 2**

**BORANG PENYERTAAN PERTANDINGAN**

Borang penyertaan perlu dilengkapkan dan dihantar kepada Urusetia Konvensyen KIKAKP2021 **sebelum atau pada 31 Ogos 2021 (softcopy)** kepada email**: kikakp2021@ipgmktar.edu.my**

1. **KATEGORI DISERTAI :**

|  |  |
| --- | --- |
| **KATEGORI:-** | **TANDAKAN “ √ ”** |
| 1.1 INDIVIDU |  |
| 1.2 KUMPULAN |  |

**2.0 IPGK YANG DIWAKILI:**

|  |  |
| --- | --- |
| **IPGK** | **TANDAKAN “ √ ”** |
| IPGK TUN ABDUL RAZAK |  |
| IPGK BATU LINTANG |  |
| IPGK RAJANG |  |
| IPGK SARAWAK |  |

**3.0** **NAMA PESERTA:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BIL.** | **NAMA PENUH**  **(Sila Guna Huruf Besar)** | **NO. K/P** | **NO. TELEFON BIMBIT/ EMEL** |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |

**4.0 TAJUK INOVASI:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**LAMPIRAN 3**

**SINOPSIS INOVASI**

Borang ini perlu dilengkapkan dan dihantar kepada Urusetia Konvensyen KIKAKP2021 **sebelum atau pada 22 Oktober 2021 (softcopy) kepada email: kikakp2021@ipgmktar.edu.my**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tajuk Inovasi** |  |
| **Ahli Kumpulan** | 1. |
| 2. |
| 3. |
| 4. |
| 5. |
| 6. |
| 7. |
| **IPGK** |  |
| **Objektif Inovasi** |  |
| **Kumpulan Sasaran** |  |
| **Impak dan Keberkesanan Inovasi:**  (boleh sertakan bukti seperti hasil kerja murid, skor ujian murid dan  lain-lain) /  (Peningkatan faedah kepada warga kampus/komuniti; Peningkatan tahap kepuasan warga kampus/ komuniti; Kecekapan/penjimatan kos dari inovasi yang telah dilaksanakan;  Penjimatan sumber manusia; Penjimatan Masa; Pengurangan proses kerja/ pusingan kerja; Peningkatan kecekapan)  **Pengiktirafan**   * Sijil / Surat penghargaan atau pengiktirafan daripada mana-mana pihak berkaitan (jika ada) |  |
| **Pelaksanaan & Replicability**   * **Latar Belakang / Rasional Inovasi**   (keadaan/situasi sebelum inovasi dihasilkan)   * **Inovasi yang dihasilkan**   (boleh berbentuk produk atau idea, perkhidmatan dsbg. Sertakan gambar inovasi)   * **Pelaksanaan Inovasi**   (masa, tempat dan prosedur pelaksanaan, kos, sertakan gambar jika ada)/ bahan bukti yang menyokong pelaksanaan inovasi  *\*Boleh sertakan gambar dalam borang ini jika berkenaan* |  |